

ОБЛАСТНАЯ ОЛИМПИАДА ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ (рекордное число участников и призовых мест ДГМА)

13 апреля Донбасская государственная машиностроительная академия силами кафедры интеллектуальных систем принятия решений вновь (пятый год подряд) принимала участников областной студенческой олимпиады по программированию. К традиционным особенностям этого состязания, являющегося одновременно 1/8 финала студенческого первенства мира АСМ-ICPC, относятся обязательное командное участие (3 человека) и автоматическая on-line проверка решенных заданий. Причем задача считается решенной только в случае успешного прохождения программой всех (до 100) контрольных тестов, что требует от студентов глубоких знаний не только в области алгоритмизации, но и нюансов разных версий языков программирования.

Донецкая область была представлена рекордным числом участников за последние годы: 46 команд из 15 учебных заведений восьми городов области (год назад было 28 команд из десяти учебных заведений). При этом 30 команд (90 человек) решали задачи непосредственно на ИВЦ ДГМА, а 16 участвовали удаленно по сети Интернет (9 команд – в Мариуполе, 7 – в Покровске). Приятно, что абсолютно все участники необходимый минимум преодолели, «с нулем» не ушел никто, и только 10 команд ограничились решением первой, самой простой, задачи.

Интригу борьбе за чемпионство придавало отсутствие лучшей команды прошлых лет «DSEA:Heroes of Code and Magic». Первое место по области (6 решенных задач) заняла команда «DonNTU_CSTF_United» (ДонНТУ, г. Покровск). На позициях 2 – 12 разместились команды с 5 решенными задачами, и места между ними распределялись с учетом «штрафных баллов» (времени сдачи каждой задачи и числа ошибочных попыток). Дипломы за **второе место по области** получили команды «DSEA:ABCcode» (Андрей Агакин, Артем Федченко, Владислав Гераськин, **ИСТ-18-маг ДГМА**) и «сSCNAU:SAS» (призер финала всеукраинской олимпиады в категории «Техникумы и колледжи» 2018 года). **Дипломы за третьи места по области получили команды ДГМА** «DSEA:Matrix» (София Баган, Олег Стульнев, Олег Сигида, СМ-15), «DSEA:MrMissDGMA» (вице-мисс ДГМА-2016 Алина Никитенко, СМ-15, мисс ДГМА-2018 Анна Кравец, ИСТ-17, мистер ДГМА-2018 Никита Попутько, ИТ-16) и «DSEA:KIT» (Елена Балаболко, Игорь Юцык, Ярослав Копецкий, ИТ-15). Следует заметить, что в рейтинговой таблице олимпиады студенты ДГМА заняли 9 мест из первых 12 (19 студентов специальности «Системный анализ», 4 – «Информационные системы и технологии», 4 – «Компьютерные науки»), что еще раз подтверждает высокий уровень подготовки наших программистов. Подготовка команд, ставших призерами ДГМА («DSEA:ABCcode», «DSEA:Matrix», «DSEA:MrMissDGMA»), шла под руководством Мельникова Александра Юрьевича, кафедра интеллектуальных систем принятия решений.

Среди колледжей и техникумов лучшими стали «сSCNAU:SAS» (Славянский колледж НАУ) – 1-е место, «сВСТІ:Do-diez» (Бахмутский колледж транспортной инфраструктуры) – 2-е место, «сDTSDSEA:IT_Alliance» (Дружковский техникум ДГМА) – 3-е место.

Серьезная борьба разгорелась в отдельном школьном зачете. Одновременно две команды претендовали на победу, сдавая работы на уровне «бронзовых» призеров студенческой категории – «sLECGS:BYTE» (учебный комплекс «Гимназия-Школа», г. Лиман) и «sKCSN35AVMS:Schools» (ООШ №35, г. Краматорск). Буквально за полчаса до окончания олимпиады победу одержали краматорчане. Дипломы за 3-е место получили «sKGP_Millennium_Falcon» (гимназия «Престиж», г. Курахово) и «sKCSN35AVMS:PI_ENCLAVE» (ООШ №35, г. Краматорск). Еще две краматорских школьных команды (ООШ №8 и ООШ №22) полны решимости улучшить свои результаты в следующем году.

Также традиционно участники были награждены грамотами в «неофициальных» номинациях. «За волю к победе» отмечена команда «DSEA:BooleanTrue», на последних минутах отправившая правильное решение и вошедшая в «десятку лучших». Команда «сSCNAU:SAS» получила грамоту «За скорость мышления» – ей понадобилась всего минута, чтобы решить первую задачу. «За настойчивость» – «DSEA:Academics» – за 24 попытки сдать решение одной задачи. «За чистоту кода» – «DSEA:ABCcode», которая сдала 4 задачи с первой попытки. «За красоту и очарование» – команда девушек «DSEA:Cyberspace» (также в «десятке лучших»). «За лучший дебют» – «DSEA:Overmind» (среди всех новичков) и «DSEA:ThisDot» (среди студентов набора 2018 года).

Самой «олимпийской» студенческой группой признана CM-16-1, которая была представлена на олимпиаде тремя командами – «DSEA:Overmind», «DSEA:Cyberspace» и «DSEA:BooleanTrue» (все три – в «десятке лучших»).

Генеральным спонсором олимпиады вновь стала ведущая ИТ-компания региона «ИТ 2.0». Руководство компании в лице генерального директора Владимира Щербинина поддерживает проведение олимпиады в ДГМА с самого начала, можно сказать, стоит у истоков олимпиадного движения нашего вуза по программированию. Ежегодно все победители награждаются ценными призами, а все участники – дизайнерскими сертификатами. Политика компании – поддержка и раскрытие потенциальных возможностей молодого поколения, их умений и стремлений. И олимпиадой реализация этой политики не заканчивается. Наши студенты проходят практику и стажировки на базе «ИТ 2.0», а специалисты компании принимают активное участие в дипломировании. Надеемся, что плодотворное сотрудничество с ООО «ИТ 2.0» продолжится и в будущем году, и выйдет на новый качественный уровень.

Благодаря поддержке спонсора мероприятие было проведено на высоком качественном и профессиональном уровне. Отдельно можно отметить активное участие в организации и проведении олимпиады Шевченко Н.Ю., Гудковой Е.Ю. и других сотрудников кафедры интеллектуальных систем принятия решений ДГМА.

Вся информация об олимпиаде и фотоматериалы размещены на ее официальном сайте <http://icpc.dn.ua> и на страницах мероприятия в социальных сетях (<https://www.facebook.com/icpc.dgma>)

Александр Мельников