

ОБЛАСТНАЯ ОЛИМПИАДА ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ (рекордное число участников и победа ДГМА)

21 апреля Донбасская государственная машиностроительная академия силами кафедры интеллектуальных систем принятия решений вновь (четвертый год подряд) принимала участников областной студенческой олимпиады по программированию. К традиционным особенностям этого состязания, являющегося одновременно 1/8 финала студенческого первенства мира АСМ-ICPC, относятся обязательное командное участие (3 человека) и автоматическая on-line проверка решенных заданий. Причем задача считается решенной только в случае успешного прохождения программой всех (до 100) контрольных тестов, что требует от студентов глубоких знаний не только в области алгоритмизации, но и нюансов разных версий языков программирования.

Всего в этот день 172 команды восточного региона Украины в течение пяти часов пытались справиться с комплектом из 14 задач разного уровня сложности. Донецкая область была представлена рекордным числом участников за последние годы: 28 команд из десяти учебных заведений семи городов области. Кроме постоянно участвующих в таких мероприятиях ДГМА, ДонНТУ, МГУ, ДТ, МК и СК НАУ, после трехлетнего перерыва вернулся Приазовский государственный технический университет (г. Мариуполь) и впервые принял участие Артемковский колледж транспортной инфраструктуры (г. Бахмут). Кроме того, в отдельной категории соревновались команды школьников – из краматорской ОШ №22 и учебного комплекса «Гимназия-школа» г. Лиман. Приятно, что абсолютно все команды необходимый минимум преодолели, «с нулем» не ушел никто (в целом по восточной Украине 13 команд так и не смогли решить хотя бы одну задачу).

Интригу соревнованию на областном уровне придавал факт прекращения существования лучшей команды ДГМА «DSEA:Heroes of Code and Magic» в том составе, который постоянно обеспечивал второе место (уступали только ДонНТУ) и достойно представлял область на 2-м и 3-м этапах олимпиады (из трех участников только один студент продолжил обучение в магистратуре). Отказались от участия в измененном составе прошлогодние «серебряные» (3-е место по области и 2-е по ДГМА) призеры «DSEA:Locomotive», а долго готовившиеся мариупольцы (две команды ПГТУ) были полны решимости побороться за высокие места.

Новый состав «DSEA:Heroes of Code and Magic» из трех Александров (Александр Бакай, СА-17-маг; Александр Билан, АПП-17-маг; Александр Яковлев, ЭСА-17-маг; тренер – Мельников А.Ю., кафедра ИСПР) с первых же минут (три минуты потребовалось ребятам для решения первой задачи – за что они были отмечены поощрительным дипломом «За скорость мышления») показал себя достойным преемником прежней команды. В течение первых двух часов герои решили 7 задач (год назад – 5), причем 6 из них – с первой же попытки (за что получили еще один поощрительный диплом – «За чистоту кода»). Участники лучшей на прошлогодней олимпиаде команды «DonNTU:CSTF_United» (ДонНТУ) решили те же самые 7 задач, но для этого им понадобилось больше времени. В итоге наши «DSEA:Heroes of Code and Magic»

были награждены не только дипломом за 1-е место по ДГМА с правом представлять вуз на 2-м этапе олимпиады, но и почетным дипломом за 1-е место среди всех команд области – впервые за эти четыре года!

Серьезная борьба разгорелась за третье место по области (а среди команд ДГМА – за второе место по вузу, также дающее право участия во 2-м этапе). Две команды – «PSTU_KN» и «DSEA:Academics» – практически одновременно отправляли на сервер решенные задачи. Так и завершили олимпиаду с одинаковыми показателями в 5 задач, но меньшее число неверных попыток (6 против 9) вывела на 3-е место дебютантов–мариупольцев. У «DSEA:Academics» (Сергей Денисюк, Александр Касьянюк, Александр Гриценко, ИТ-14-2; тренер – Михеенко Д.Ю., кафедра КИТ) – 2-е место по вузу и право участия во всеукраинском этапе.

Настоящую волю к победе продемонстрировала команда «DSEA:KIT» (Елена Балаболко, Игорь Юцык, Ярослав Копецкий, ИТ-15): еще за полчаса до окончания имея в активе 3 решения, они сумели собраться с мыслями и завершить олимпиаду с 5-ю решенными задачами, причем последнюю сдали буквально на последней секунде! Эта же команда была отмечена дипломом «За настойчивость»: принятию сервером одной задачи предшествовало 13 неправильных попыток. Таким образом, «DSEA:KIT», как и год назад, занимает третью позицию по ДГМА.

Девушки специальности «Системный анализ» традиционно доказали, что они не только красивые, но и умные: три команды этой специальности, составленные исключительно из представительниц прекрасного пола, были отмечены поощрительными дипломами «За красоту и очарование»: «DSEA:Cyberspace» (Дарья Рябикина, Анастасия Кузнецова, Екатерина Дидевич, СМ-16-1), «DSEA:Matrix» (София Баган, Карина Бутко, Наталья Решетова, СМ-15-1) и «DSEA:MissDGMA2016» (Алина Никитенко, Анастасия Тушева, Наталья Шпаченко, СМ-15-1; тренер всех трех команд – Мельников А.Ю., кафедра ИСПР). Примечательно, что «DSEA:Cyberspace» решили на 1 задачу больше, чем «мужская» команда из их же группы «DSEA:BooleanTrue».

Лучшей командой среди техникумов и колледжей стала «sSCNAU:SAS» (Славянский колледж НАУ), показавшая отнюдь не «техникумовский» результат. Вероятно, опыт участия во всеукраинских этапах прошлого года научил ребят бороться до последнего: решив за половину отведенного времени две задачи (остальные 5 команд, участвовавшие в этой категории, тут остановились), славяне продолжали пытаться искать решения, и в итоге завершили олимпиаду с семью (!) очками, как и студенты-чемпионы. Причем последнюю задачу они сдали за 9 минут до окончания, удостоившись дополнительного диплома «За волю к победе».

Успешным можно назвать и участие школьных команд: «sLECGS:BYTE» (десятиклассники из г. Лиман) с 3 решенными задачами расположились на 10-й строке общего областного списка, опередив не только почти всех представителей техникумов-колледжей, но и множество студенческих команд. У «sHSK22:ROBOTECH» (восьмиклассники ОШ № 22) – две решенные задачи и большие перспективы.

Генеральным спонсором олимпиады вновь стала ведущая ИТ-компания региона «IT 2.0». Руководство «IT 2.0» поддерживает проведение олимпиады в ДГМА с самого начала, стоит, можно сказать, у истоков, олимпиадного движения нашего вуза по программированию. Ежегодно все победители награждаются ценными призами, а все участники – дизайнерскими сертификатами. Политика компании – поддержка и раскрытие потенциальных возможностей молодого поколения, их умений и стремлений. И олимпиадой реализация этой политики не заканчивается. Наши студенты проходят практику и стажировки на базе «IT 2.0», а специалисты компании принимают активное участие в дипломировании. Надеемся, что плодотворное сотрудничество с ООО «IT 2.0» продолжится и в будущем году, и выйдет на новый качественный уровень.

А проведение мероприятия на должном уровне стало возможным благодаря доцентам Нечволоде Л.В., Шевченко Н.Ю., ассистенту Гудковой Е.Ю. и другим сотрудникам кафедры интеллектуальных систем принятия решений ДГМА.

Вся информация об олимпиаде и фотоматериалы размещены на ее официальном сайте <http://icrs.dn.ua> и на страницах мероприятия в социальных сетях.

Александр Мельников